

Regelwerk Menschenkickerturnier Winfo Sommergrillen

Hauptregel: Habt Spaß!



Turnierablauf:

- Insgesamt gibt es 24 Teams.
- In der Vorrunde spielen je 3 Teams in einer der 8 Gruppen.
- Die 8 Gruppensieger spielen anschließend nach dem „EinfachKO“ Prinzip um den Turniersieg.
- Es wird nur bis zum 4ten Platz ausgespielt. Der Schiedsrichter wird vom FSR Winfo gestellt.

Team:

- Jedes Team besteht aus mindestens 5 und maximal 8 Teilnehmern.
- Gespielt wird immer 5 gegen 5, wobei ein Wechsel jederzeit beim Schiedsrichter angemeldet oder nach einem Tor durchgeführt werden kann.
- Das spielende Team besteht aus 1 Torwart, 2 Mittelfeldspielern und 2 Stürmern.

Kleiderordnung:

- Es darf nur mit festem Schuhwerk gespielt werden! Vorzugsweise mit Turnschuhen.
- Auf gleiche Trikots muss nicht geachtet werden, wäre aber schön, wenn z.B. TShirts in derselben Farbe gewählt würden.

Vorrunde:

- Die Spiele der Vorrunde sind zeitlich auf 9 Minuten begrenzt. (Die genaue Zeit wird noch festgelegt)
- Ein Sieg gibt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt.
- Die Teams der nachfolgenden Begegnung halten sich bitte rechtzeitig bereit.
- Ein Team, welches zu spät auf dem Platz erscheint, verliert das Spiel automatisch zu 3:0. (Entscheidung liegt beim Turnierleiter)
- Gruppensieger wird, wer die meisten Punkte in seiner Gruppe hat.
- Bei Gleichstand zählt in absteigender Reihenfolge die Tordifferenz, die geschossenen Tore und zum Schluss die Gegentore. Sollte es immer noch einen Gleichstand geben, entscheidet ein Münzwurf.

Finalrunde:

- Es wird keine Pause zwischen der Vor- und Finalrunde geben.
- Bei Gleichstand folgt im Spiel um Platz 3 und im Finale eine fünfminütige Verlängerung, danach entscheidet das Golden Goal.
- Im Viertel und Halbfinale entscheidet ohne Verlängerung sofort das Golden Goal.

Spiel:

Es gelten die üblichen Menschenkickerregeln:

- Stollenschuhe sind nicht erlaubt.
- Alle Spieler auch der Torwart müssen zu jeder Zeit beide Hände in der Schlinge haben.

- Wird der Ball seitlich aus dem Spielfeld geschossen, erfolgt ein Schiedsrichterball in der Mitte des Feldes.
- Wird der Ball ins gegnerische Tor aus geschossen folgt Abstoß durch den gegnerischen Torhüter.
- Wenn ein Team absichtlich das Spiel verzögert, kann der Schiedsrichter dem Gegner den Ball zugestehen. Diese bekommen den Ball dann im Mittelfeld.

Bitte geht respektvoll und fair miteinander um. Das Turnier soll allen beteiligten Spaß machen. Die HG Wirtschaftsinformatik haftet nicht für Unfälle/Verletzungen/Schäden des Teilnehmers.

Vielen Dank